

“数学建模综合实训（2023）”

工作简报

信息与计算科学专业第 2 期

新乡学院数学与统计学院

2023 年 9 月 29 日

本期导航

实训选题

兴趣导向，亲身实践

实训报告

UI 设计和后端 Go 语言学习

专业实训

2023 年 9 月 18 日，新乡学院数学与统计学院 2020 级信息与计算科学专业的学生，进入到专业实训的第二个阶段为期两周的数学建模综合实训，该阶段的实训旨在提高信息与计算科学专业学生对数学建模理论知识的理解和应用能力，通过解决一系列实际问题，使我们更好地掌握数学建模的全过程。本次专业实训依旧安排安排在新乡市大数据产业园内的新投云·云瑞教育实训基地进行。



实训内容

本次实训分为两个小组进行，分别关注 UI 设计和后端 Go 语言学习。

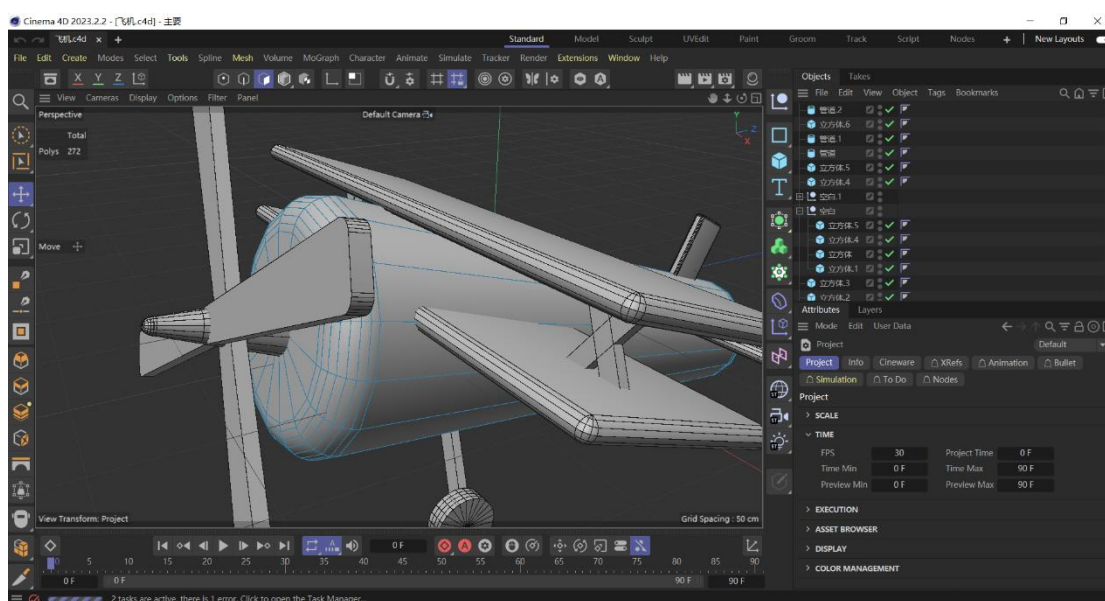
UI 设计小组

UI 设计小组的工作集中在创建一个直观、用户友好且引人入胜的用户界面，由李雪琴老师进行指导。以下是实训详细内容：

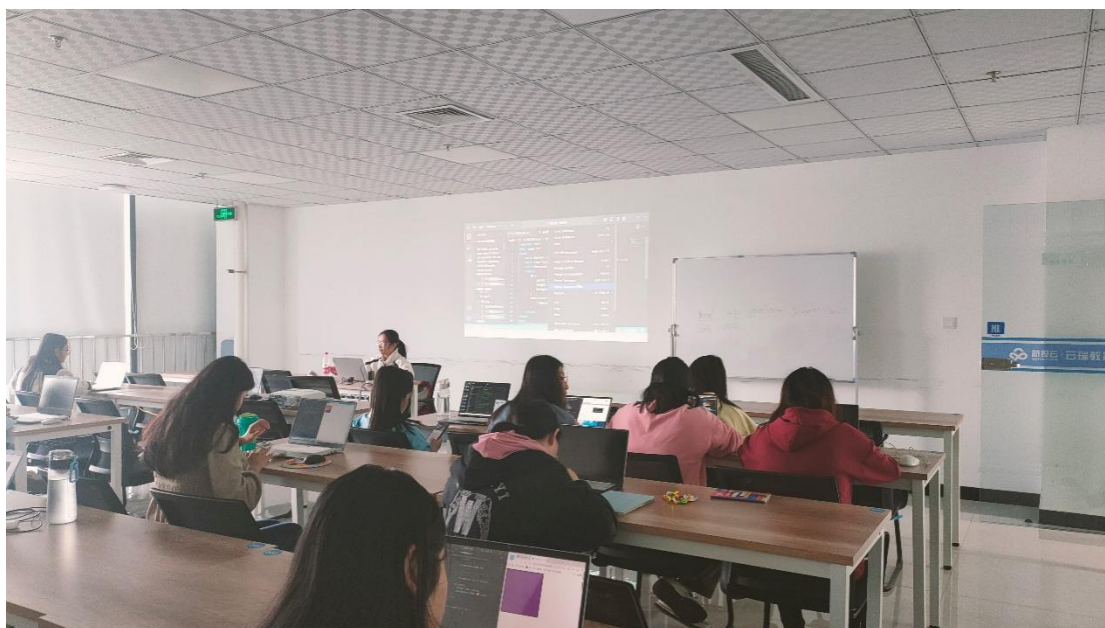
Cinema 4D 建模：为了创建独特而令人印象深刻的用户界面元素，选择使用 Cinema 4D 进行建模。这个决策使我们能够打造出精美的 3D 界面元素。

界面设计：使用 Cinema 4D 创建应用程序的用户界面元素，包括按钮、图标和交互式元素。这些元素的设计要求高度精确，以确保用户体验的质量。

团队协作：为了保持高效的团队协作，举行定期会议，分享进展并讨论任何潜在问题。每个团队成员都有机会贡献创意和意见。



李雪琴老师简介：资深 UI 设计师，设计行业多年设计经验及高校任课经验，曾任职红星、孔孟之道等。精通 UE 用户体验设计，IXD 交互设计和 UI 界面设计与开发，熟悉从产品立项、开发到交付全链路设计开发工作。有非常清晰的学习路线，积累更多的项目经验及作品，在校内带过多届校招生，熟悉校招面试流程和技巧。



后端 Go 语言学习小组

后端 Go 语言学习小组致力于学习 Go 语言并将其应用于项目的后端开发。我们的工作重点如下：

Go 语言学习：深入学习了 Go 语言的语法、并发编程、错误处理和最佳实践。这些知识为后端开发奠定了坚实的基础。

项目实践：将所学知识应用到实际项目中，负责后端逻辑的开发与优化。我们的目标是确保应用程序的性能和稳定性。

版本控制：使用 Git 进行版本控制，以便高效地协作，追踪代码更改，并确保代码的可维护性。

错误调试与优化：不断进行错误调试，寻找并解决潜在问题。此外，也在优化代码，以提高系统的性能。

在秦穆之老师的带领下，同学们完成了“趣投票”项目的初版开发工作，基于 Gin 框架完成了数据库设计与模型搭建，路由表和中间件功能开发，以及前端基础页面的搭建。小组成员在学习过程中积极讨论，针对不同的业务场景提出了多种解决方案，大大提高了业务抽象能力和库表模型设计能力。

秦穆之老师简介：资深后端工程师，曾任职于京东，得物，哔哩哔哩。得物增长业务研发工程师，B 站电竞赛事资深研发，S11，S12 赛事赛程模块负责人，掘金社区优质分享官。精通 G0 语言和常用存储组件，对于后端服务架构有深入研究。长期担任面试官，负责团队的社招和校招工作，深谙面试

技巧和话术。在公司内带过数十位校招生，有非常清晰的技术图谱和学习路线，多数人都能通过一线大厂的技术面试。

实训总结

这两个小组在这两周的实训中表现出色，获得了丰富的实践经验。UI 设计小组产出了美观且直观的设计成果，而后端 Go 语言学习小组实现了后端逻辑的功能开发。我们将继续努力，为项目的顺利完成贡献自己的力量。我们感谢团队协作的同学和导师的支持，期待在接下来的实训中取得更大的进展。

主 办：新乡学院数学与统计学院

编 辑：姚广

联系电话：0373—3683022

邮 编：453003

地 址：河南省新乡市金穗大道 191 号